Проект Pygame (групповой) по теме:

Kirby’s Adventure

Выполнили: Мастикова София Александровна

и Точилова Полина Сергеевна

Правила для игры:

1. Чтобы Кирби бежала вправо надо зажать стрелку вправо.
2. Чтобы Кирби бежала влево надо зажать стрелку влево.
3. Чтобы Кирби летала нужно зажать стрелку вверх.
4. Чтобы Кирби съела врага нужно зажать клавишу S.
5. Чтобы пройти на следующий уровень нужно кликнуть мышкой по двери.