Проект Pygame (групповой) по теме:

Kirby’s Adventure

Выполнили: Мастикова София Александровна

и Точилова Полина Сергеевна

*Описание идеи:* 2D-платформенная игра, вдохновленная Кирби, где игрок управляет персонажем, способным "впитывать" способности врагов для преодоления препятствий .Сопровождается звуковыми эфеектами.

Правила для игры:

1. Чтобы Кирби бежала вправо надо зажать стрелку вправо.
2. Чтобы Кирби бежала влево надо зажать стрелку влево.
3. Чтобы Кирби летала нужно зажать стрелку вверх.
4. Чтобы Кирби съела врага нужно зажать клавишу S.
5. Чтобы пройти на следующий уровень нужно кликнуть мышкой по двери.

Описание реализации:

1. ***class Sprite - класс, отвечающий за отрисовку спрайтов на уровне для удобства разработчика***

***class Camera - класс, отвечающий за наблюдением за игроком.***

***class AnimatedSprite - класс, отвечающий за анимацию в игре***

***class Map - класс, отвечающий за создание игры***

***class Kirby - класс, отвечающий за создание главного героя игры***

***class FirstLevel - Класс, отвечающий за отрисовку и обновление уровня(-ей)***

***class WaddleDoo - класс, отвечающий за врагов***

***class Shot - класс, отвечающий за выстрелы врагов***

***Технологии необходимые для запуска:***

1. ***Pygame***
2. ***Pytmx***
3. ***Numpy***